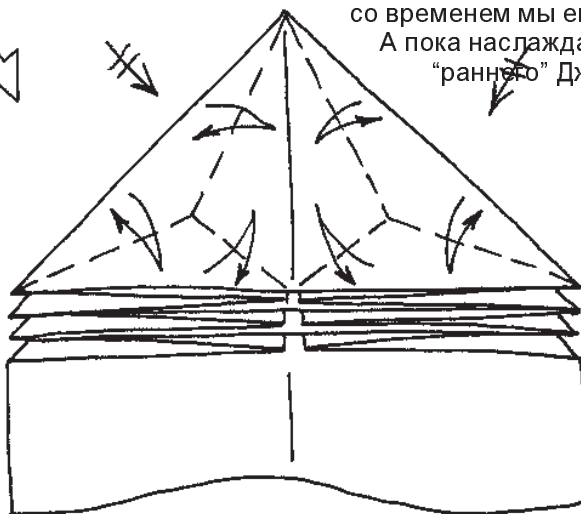
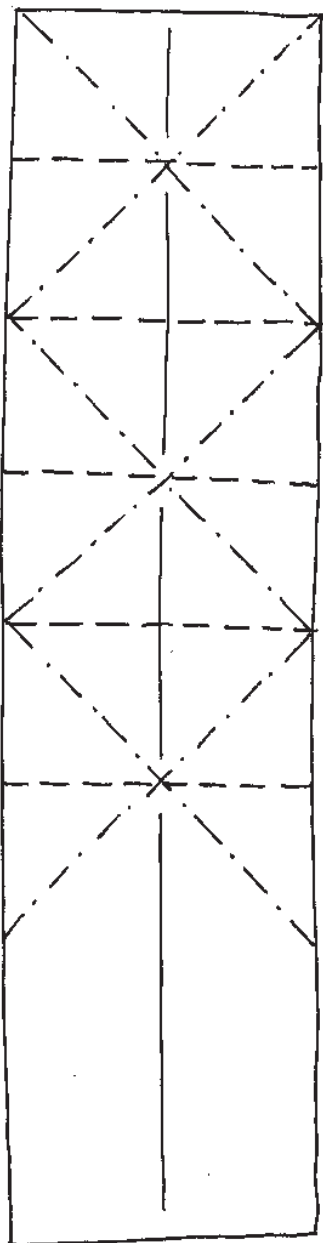


“Жук - носорог”

Автор: Альфредо Джунта (Италия)

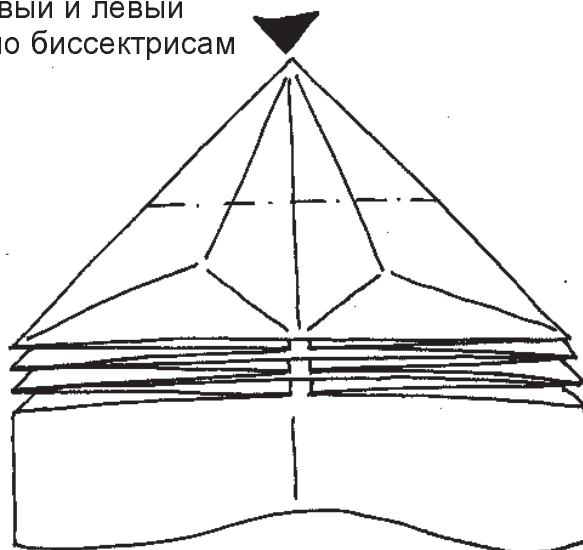
Эта замечательная модель была опубликована в первой книге итальянского мастера “Origami gli incetti”, посвящённой складыванию насекомых. За последнее время стиль, в котором Альфредо создаёт свои модели, несколько изменился. Надеюсь, со временем мы ещё поговорим на эту тему. А пока наслаждайтесь произведением “раннего” Джунты!

Horned Beetle by Alfredo Giunta (Italy)



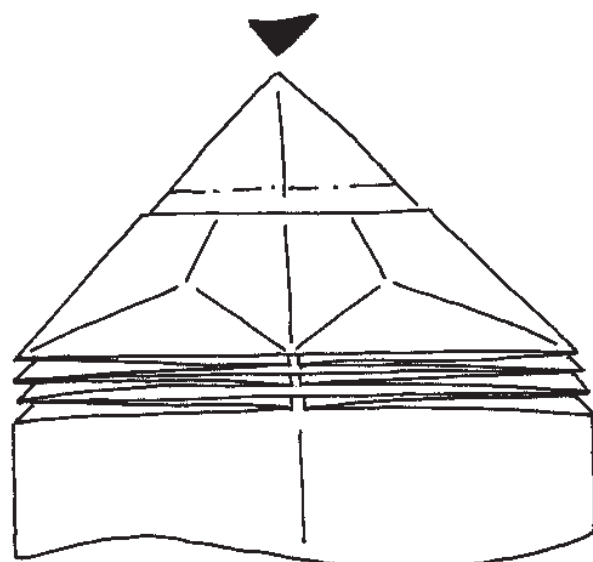
2

Верхняя часть складки крупную
Перегните правый и левый
треугольники по биссектрисам



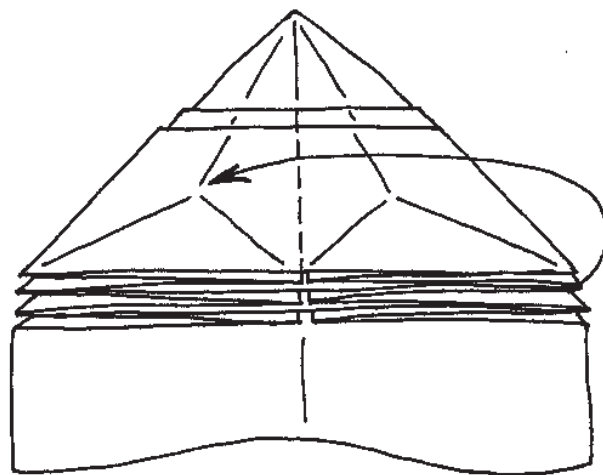
3

Вогните половину первого треугольника внутрь.
Для этого придётся почти полностью раскрыть
эту часть складки



4

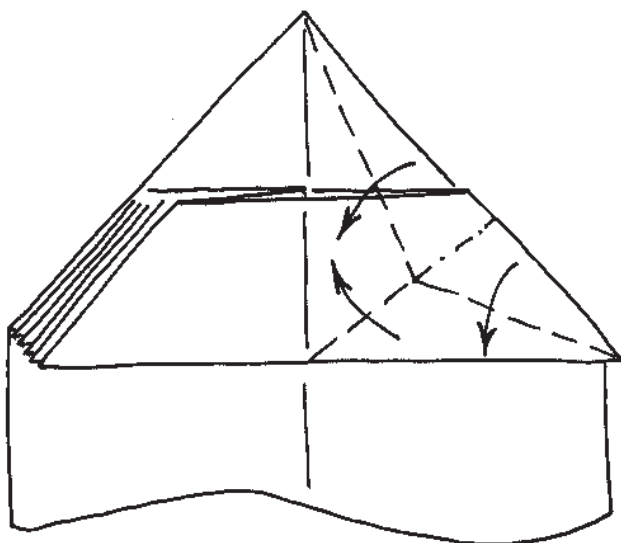
Возьмите полоску бумаги (или фольги с
бумажной основой) с соотношением сторон
1:4. Сложите 3 базы “водяной бомбочки”



5

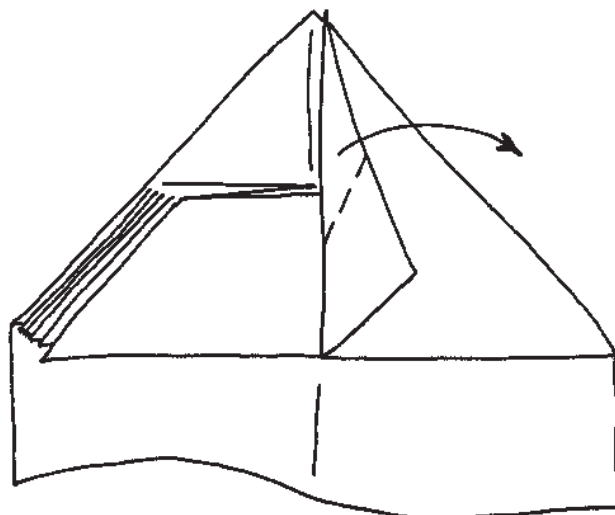
Отогните две “страницы” справа налево

Вогните часть второго треугольника. Верхний край
складки должен немного возвышаться над краем передней складки.



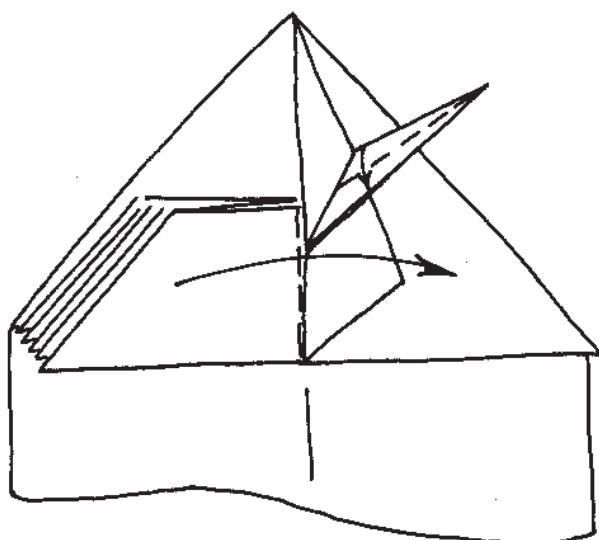
6

“Ухо кролика” вверх



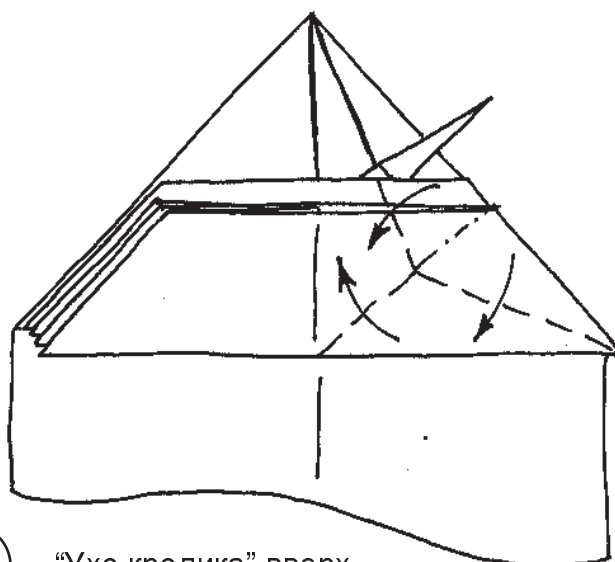
7

Отогните угол в сторону



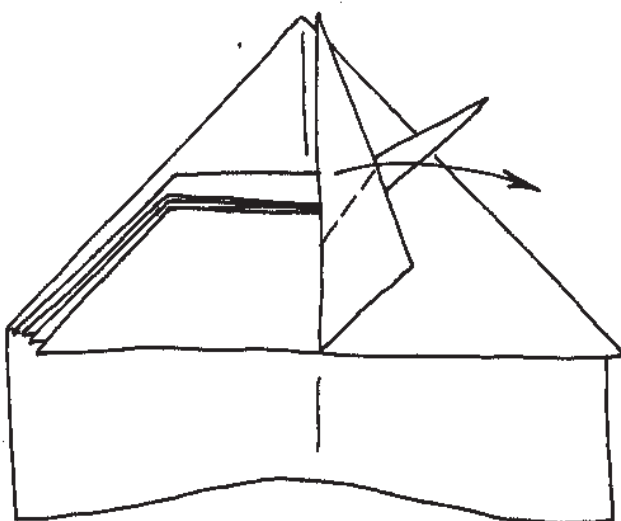
8

Утоняем угол и перелистываем одну “страницу” назад

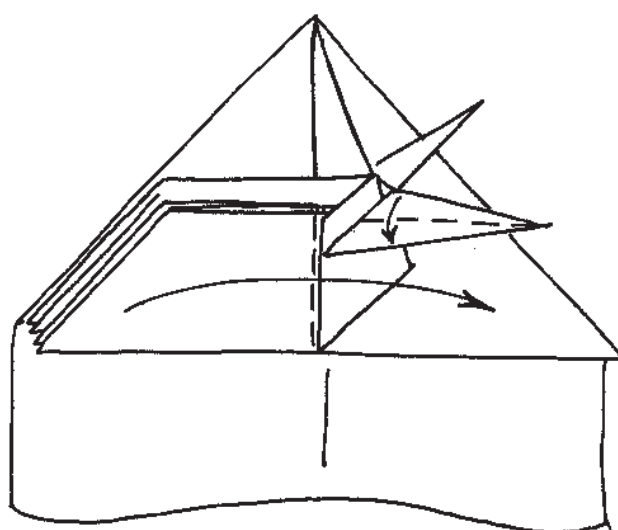


9

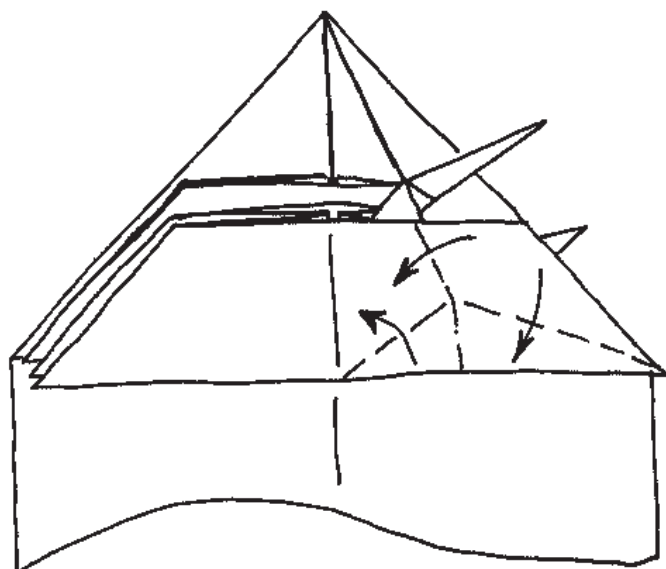
“Ухо кролика” вверх



10

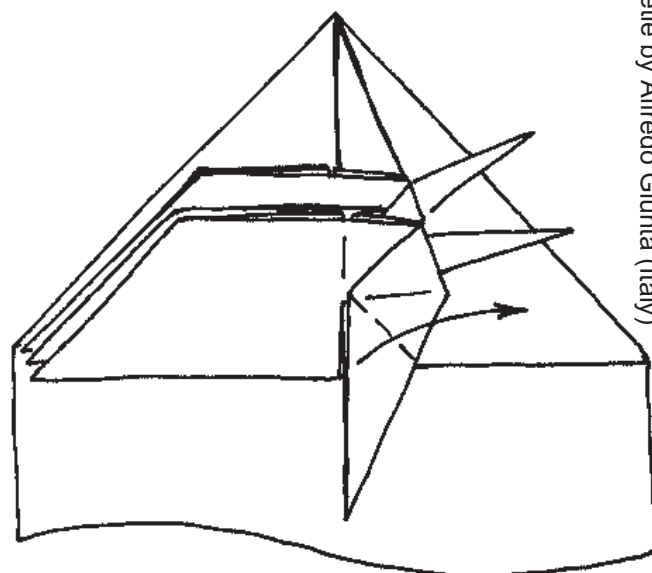


11

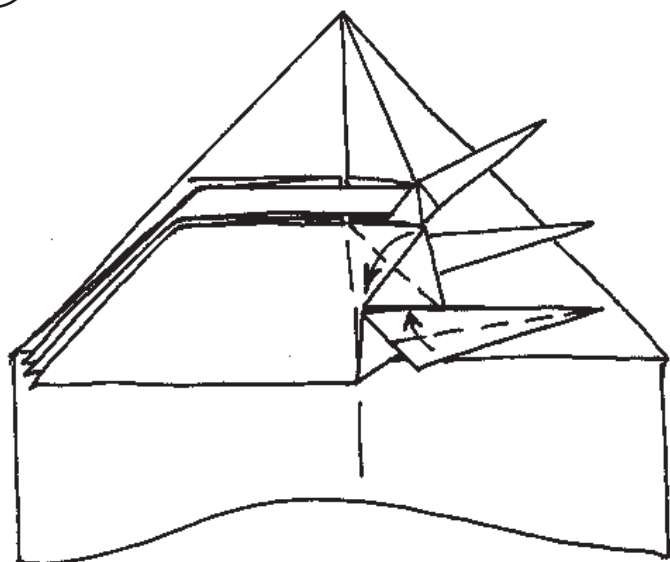


“Ухо кролика” вниз

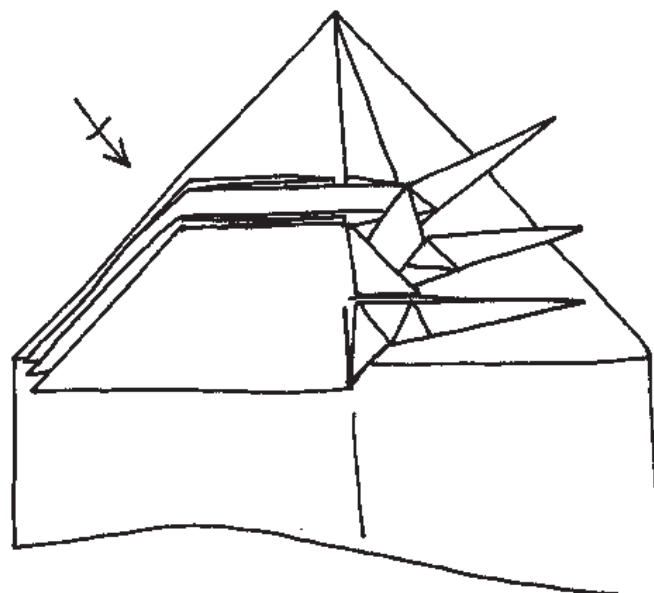
12



13

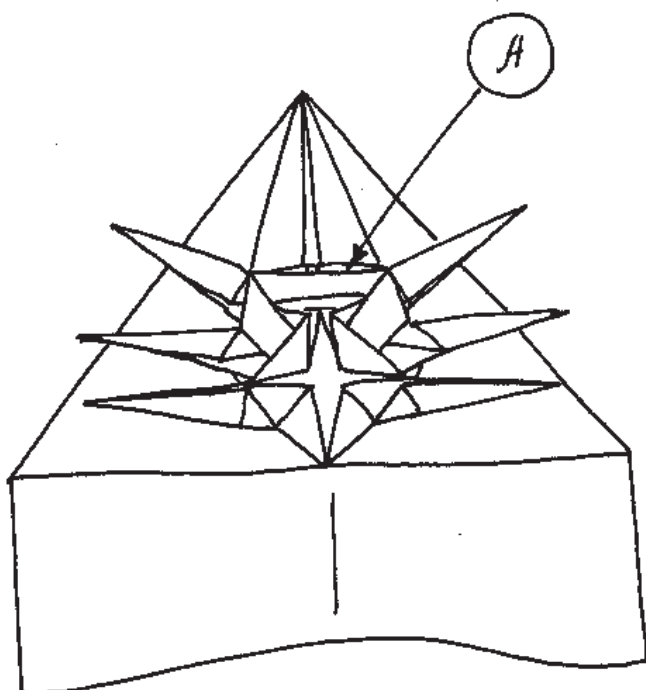


14



15

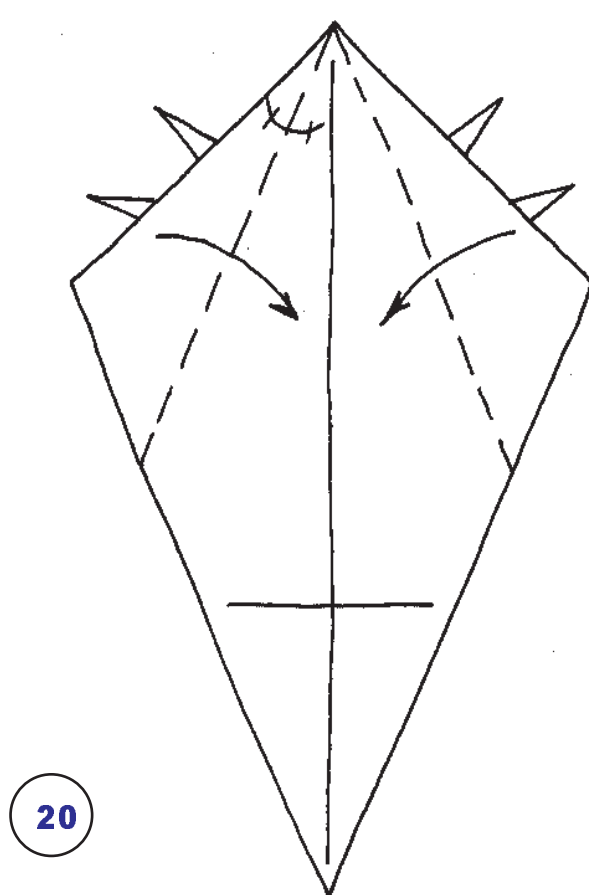
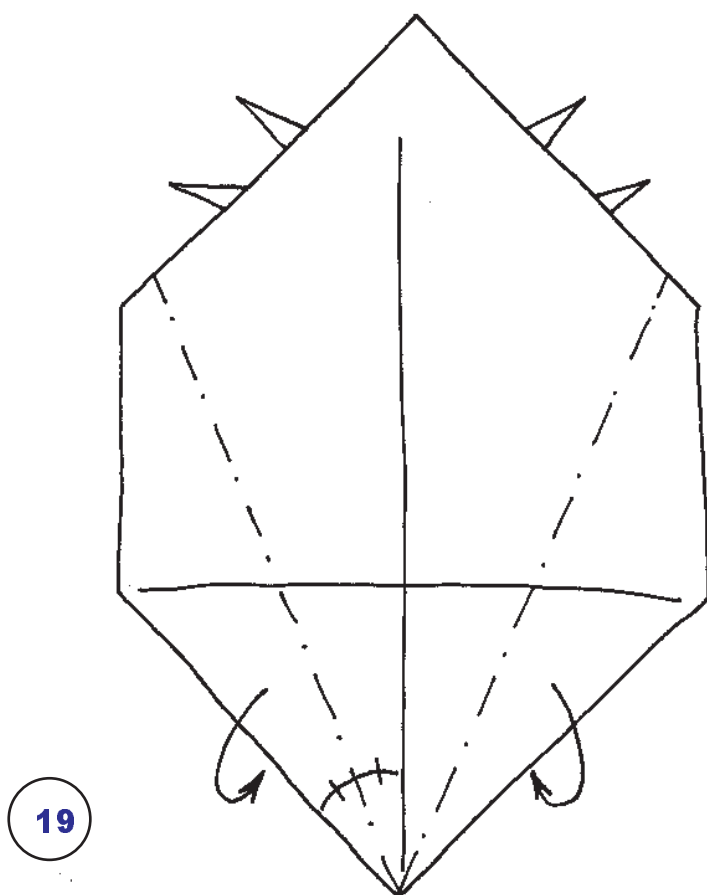
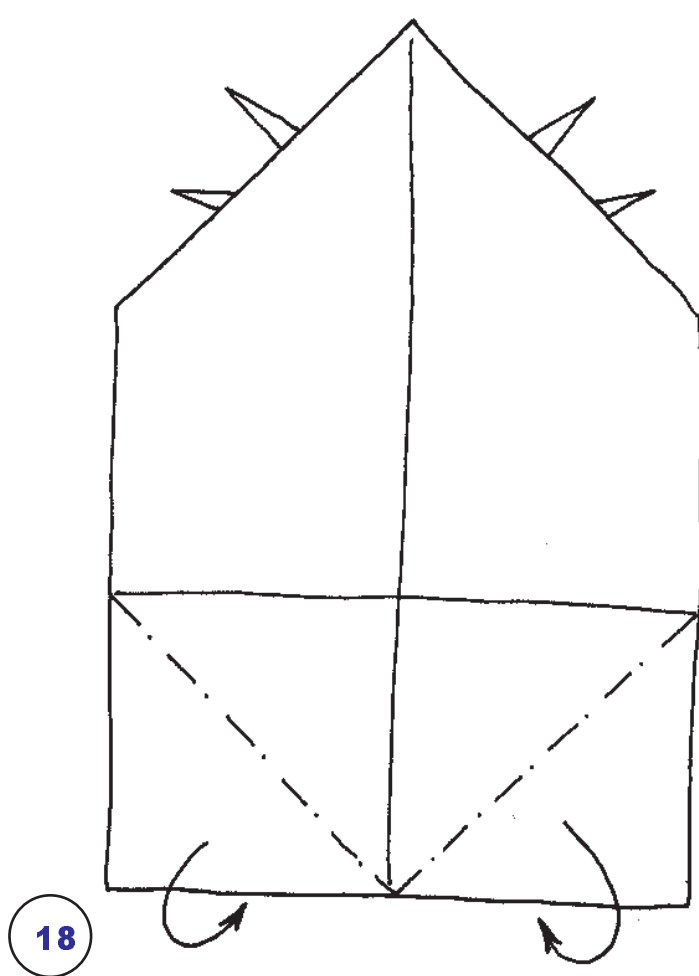
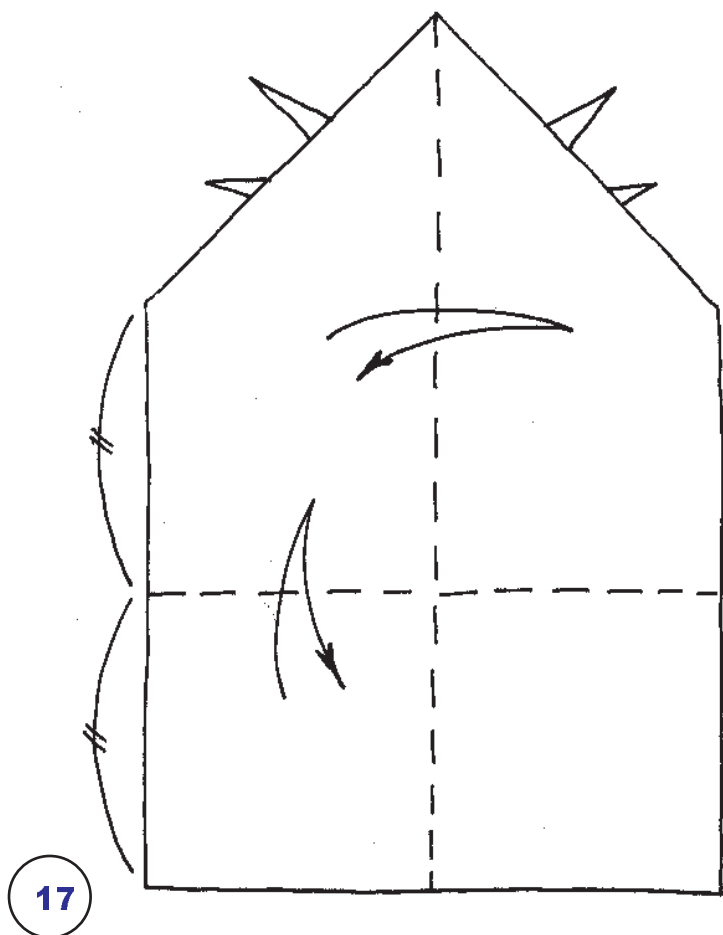
Повторите операции 5-14 справа

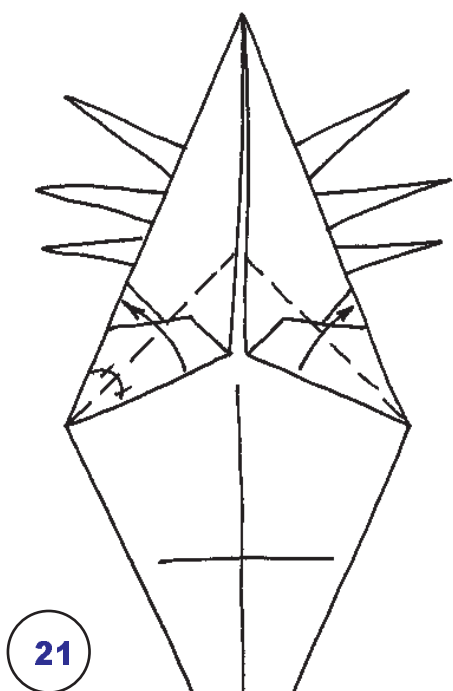


16



Проверьте результат и переверните фигуру
 на другую сторону.
 Обратите внимание на “карман” А

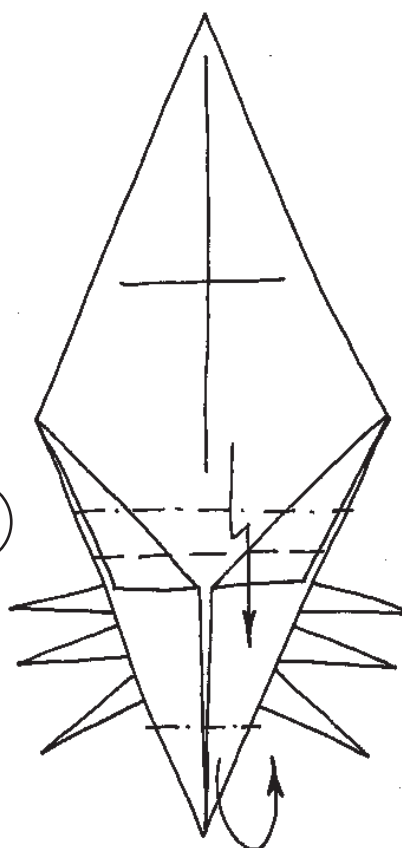




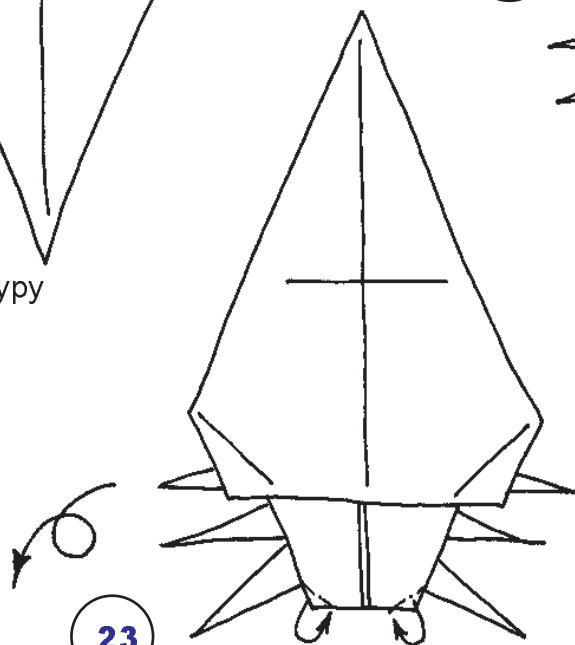
21

Глубинные складки по биссектрисам углов. Поверните фигуру на 180 градусов

22



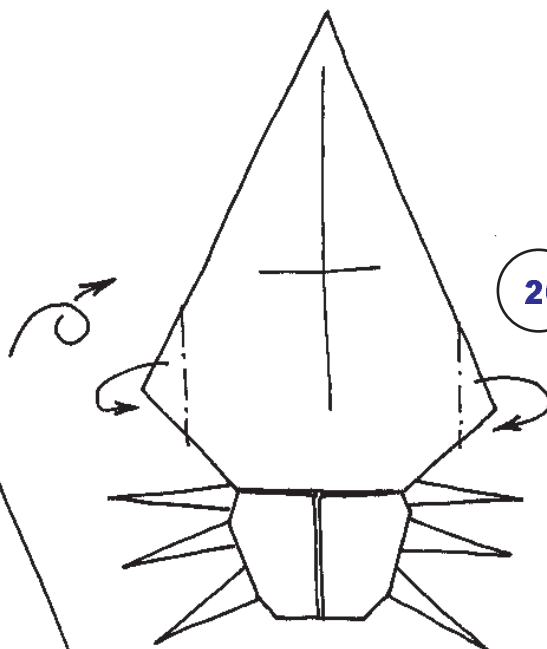
Нижний угол согните внутрь "кармана", показанного на схеме 16 (А). Выше - складка "молния"



23

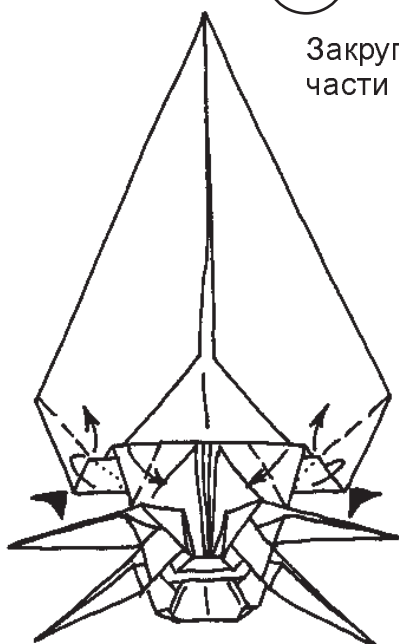
Закруглите углы в нижней части складки

26



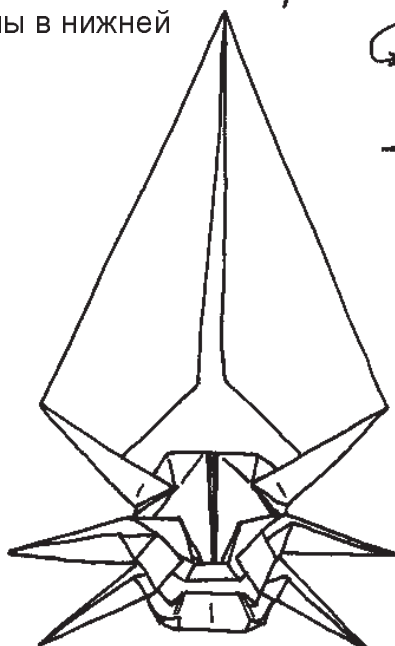
Два горных сгиба

24

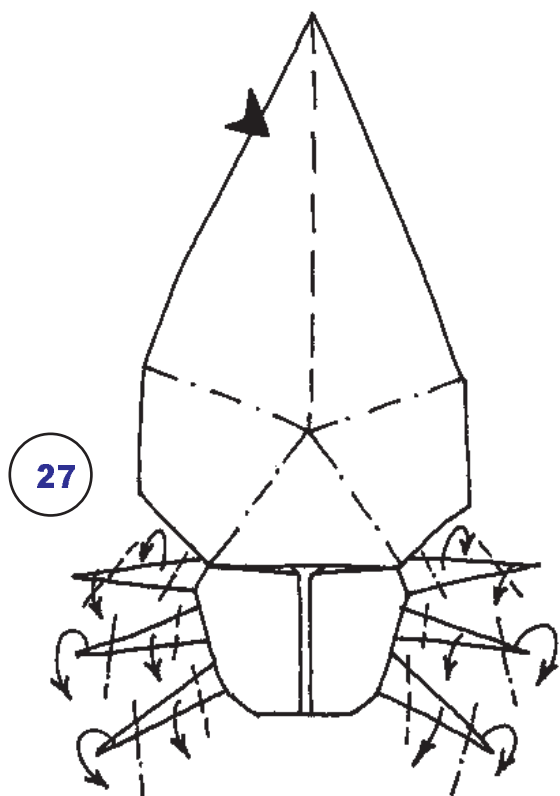


Глубинные складки нужно делать одновременно на каждой стороне!

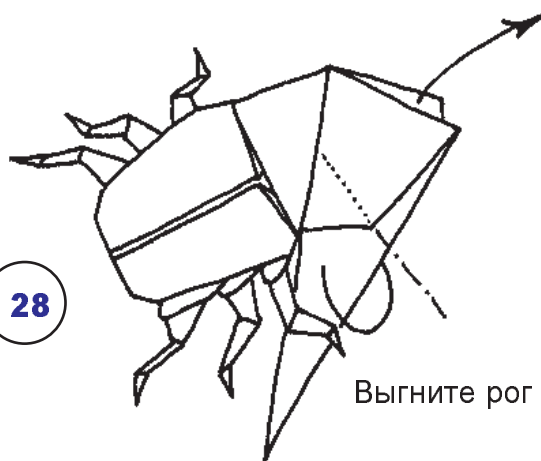
25



Проверьте результат и переверните фигуру

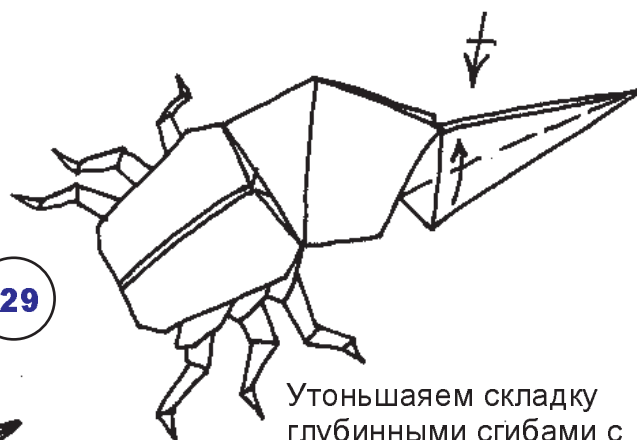


28



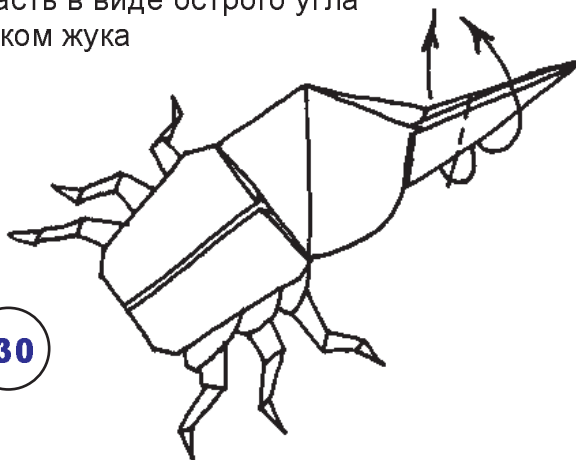
Выгните рог наружу

29



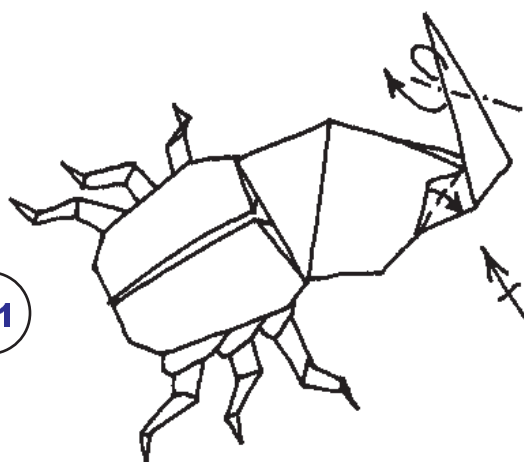
Утоняем складку глубинными сгибами с обеих сторон

30



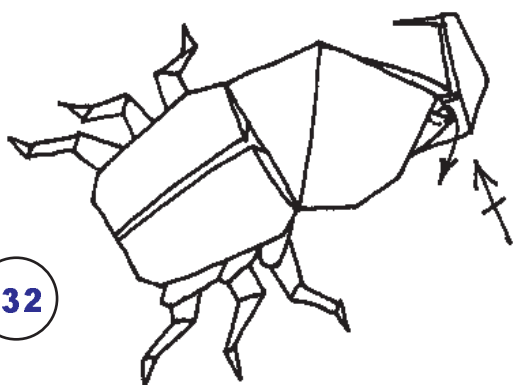
Выгните рог вверх

31



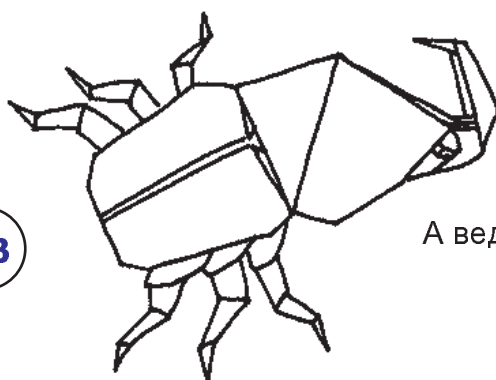
Придайте рог жука характерную форму. Сделайте маленькие складки для глаз

32



Да прозреет он!

33



А ведь забодать может!